



STUDYLY

Lernpfad Digitale Grundbildung

1. Klasse: Die digitale Welt entdecken

Kapitel	Thema
Digitale Geräte – Computer, Handy & Tablet	Digitale Geräte kennenlernen
	Was kann man mit digitalen Geräten machen?
	Texte schreiben und gestalten
	Bilder, Videos und Tonaufnahmen erstellen
	Dateien speichern und wiederfinden
Das Internet entdecken	Was ist das Internet?
	Wie kommt das Internet auf mein Gerät?
	Was kann man mit dem Internet alles machen?
	Internetseiten und Apps kennenlernen
Online mit anderen in Kontakt	Nachrichten schreiben und verschicken
	Chats und Gruppen nützen
	Fotos und Dateien versenden
	Gemeinsam online arbeiten
Informationen finden & digital lernen	Informationen im Internet suchen
	Gute Antworten finden
	Lernplattformen und Lern-Apps nutzen
	Mit digitalen Werkzeugen lernen
Sicher unterwegs im Internet	Warum man Accounts braucht
	Benutzernamen und Passwörter
	Persönliche Daten schützen
	Sicher und freundlich online sein
Mein erstes digitales Projekt	Ein eigenes Thema wählen
	Informationen dazu im Internet suchen
	Texte gestalten
	Fotos oder Videos einbauen
	Ein Plakat oder ein Video erstellen
	Das Ergebnis präsentieren

Lernpfad Digitale Grundbildung

2. Klasse: Digitale Medien verstehen und bewerten

Kapitel	Thema
Vernetzt im Internet	Wie digitale Geräte miteinander verbunden sind
	Informationen im Internet austauschen
	Gemeinsam online arbeiten
	Inhalte teilen und weitergeben
Digitale Spiele verstehen	Wie Entscheidungen im Internet getroffen werden
	Welche Arten von Spielen gibt es?
	Wie funktionieren digitale Spiele?
	Wie werden Spiele entwickelt?
Social Media verstehen	Warum machen Spiele Spaß?
	Chancen und Risiken von Computerspielen
	Wie soziale Medien funktionieren
	Warum wir bestimmte Inhalte sehen
Wahrheit oder Täuschung?	Influencer:innen und ihre Rolle
	Werbung erkennen und verstehen
	Was soziale Medien mit uns machen
	Fake News erkennen
Sicher und fair im Internet	Echte und bearbeitete Bilder unterscheiden
	Videos kritisch betrachten
	Informationen überprüfen
	Warum sich Fake News verbreiten
Mein Medien-Check Projekt	Cybermobbing erkennen und vermeiden
	Gefahren im Internet
	Was im Internet erlaubt ist – und was nicht
	Persönliche Daten schützen
	Hilfe holen und richtig reagieren
	Ein digitales Thema auswählen (z.B.: Social Media, Influencer:innen, Computerspiele oder Werbung)
	Informationen recherchieren
	Chancen und Risiken sammeln
	Bilder, Beiträge und Videos kritisch untersuchen
	Eine Präsentation oder ein digitales Plakat gestalten
	Die Ergebnisse vorstellen



Lernpfad Digitale Grundbildung

3. Klasse: Hinter die Kulissen digitaler Systeme blicken

Kapitel	Thema
Künstliche Intelligenz	Was ist künstliche Intelligenz?
	Regelbasierte und lernende KI
	Wie KI aus Beispielen lernt
	Chancen und Risiken von KI
	KI im Alltag und der Arbeitswelt KI verantwortungsvoll nutzen
Ich im Internet	Mein digitaler Fußabdruck
	Mein online Auftritt
	Datenschutz im Alltag
	Welche Daten über mich gesammelt werden
	Medien und Selbstbild Wie soziale Medien unser Bild von der Welt beeinflussen
Algorithmen im Alltag	Was sind Algorithmen?
	Warum bekomme ich genau diese Werbung?
	Warum schlägt mir YouTube dieses Video vor?
	Wie entscheidet Spotify welches Lied mir gefallen könnte?
	Wie beeinflussen Algorithmen meinen Alltag?
Wahrheit, Meinung und Manipulation	Falschinformationen erkennen
	Filterblasen verstehen
	Algorithmen und Empfehlungssysteme
	Warum wir unterschiedliche Inhalte sehen
	Informationen kritisch hinterfragen
Wie Software entsteht	Was ist Software?
	Wie Programme entwickelt werden
	Computational Thinking
	Fehler finden (Debugging)
	Warum Programme Bugs haben Probleme Schritt für Schritt lösen
Daten verstehen	Was sind Daten?
	Daten sammeln und auswerten
	Daten analysieren und darstellen
	Diagramme richtig lesen
	Wie Daten Entscheidungen beeinflussen
Mein Digital-Detektiv Projekt: Wie beeinflusst Social Media meine Sicht auf die Welt	Eigene Nutzung beobachten
	Beiträge dokumentieren und analysieren
	Werbung und Empfehlungen untersuchen
	Filterblasen erkennen
	Ergebnisse präsentieren



Lernpfad Digitale Grundbildung

4. Klasse: Auswirkungen der Digitalisierung auf Gesellschaft, Arbeit und Zukunft und diese Zukunft mitgestalten

Kapitel	Thema
Demokratie, Medien und Gesellschaft	Meinungsfreiheit im Internet
	Digitale Zivilcourage
	Manipulation und politische Inhalte
	Wie soziale Medien Meinungen beeinflussen
	Verantwortung beim Teilen von Information
Digitale Rechte und Verantwortung	Wem gehören Inhalte im Internet?
	Urheberrecht einfach erklärt
	Creative Commons und freie Inhalte
	KI und Urheberrecht
	Wem gehören KI generierte Bilder und Inhalte?
Geld im Internet	Rechte und Pflichten im digitalen Raum
	Verantwortung für eigene Beiträge und Inhalte
	Online-Shopping
	Werbung und Kaufentscheidungen
	In-App Käufe und Abonnements
Cybersecurity	Betrugsmaschinen erkennen
	Sicher bezahlen im Internet
	Phishing und Betrug
	Sichere Passwörter und Passwortmanager
	Zwei-Faktor-Authentifizierung
KI, Arbeit und Berufe	Datensicherheit im Alltag
	Wie man sich vor Cyberangriffen schützt
	Welche Berufe verändert KI?
	Welche Berufe entstehen neu?
	Welche Fähigkeiten werden künftig wichtig?
Hinter den Kulissen der digitalen Welt	Kann KI Menschen ersetzen?
	Digitalisierung und die Arbeitswelt der Zukunft
	Wie entstehen Apps?
	Wie arbeiten Entwickler:innen?
	Open Source und gemeinsames Entwickeln
Nachhaltigkeit & Digitalisierung	Wie werden Fehler gefunden und behoben?
	Warum Programme ständig aktualisiert werden
	Digitale Geräte und Umwelt
	Elektroschrott und Recycling
	Energieverbrauch von Streaming, KI und Rechenzentren
Abschlussprojekt: Meine Website für die digitale Zukunft	Nachhaltiger Umgang mit KI
	Chancen und Herausforderungen der Digitalisierung für die Umwelt
	Eine Fragestellung auswählen
	Informationen recherchieren
	Eigene Standpunkte entwickeln
	Texte, Bilder, Medien gestalten
	Website erstellen
	Website präsentieren